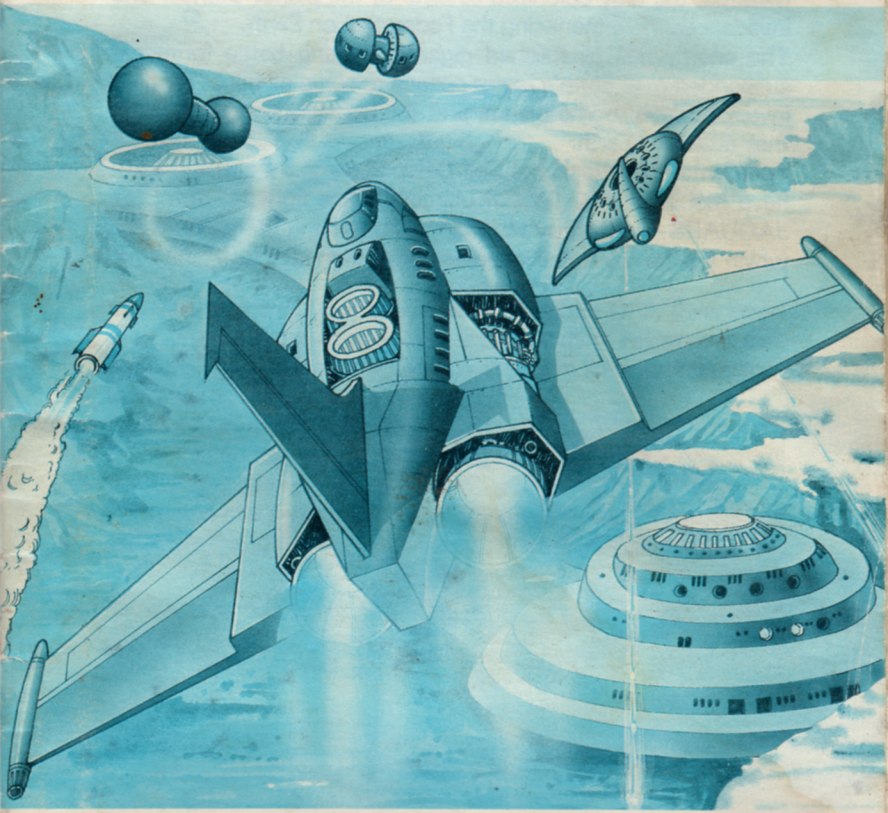
Konami®

SKY JAGUAR

SKY JAGUAR™

HOW TO PLAY ..... page 2
MODE D'EMPLOI..... page 8
SPIELANLEITUNG..... seite 14
RESUMEN DEL JUEGO página 20
COME SI GIOCA ..... pagina 26

© 1984 Konami



MSX

English

SKY JAGUAR

Star Time "Zero Point Zero"—the first calendar year of the Galactic Era.

The United Federation of Earth, which has finally succeeded in bringing a unified peace to the solar system, is embarking on a galactic search for badly needed raw materials to replenish the Earth's seriously depleted resources.

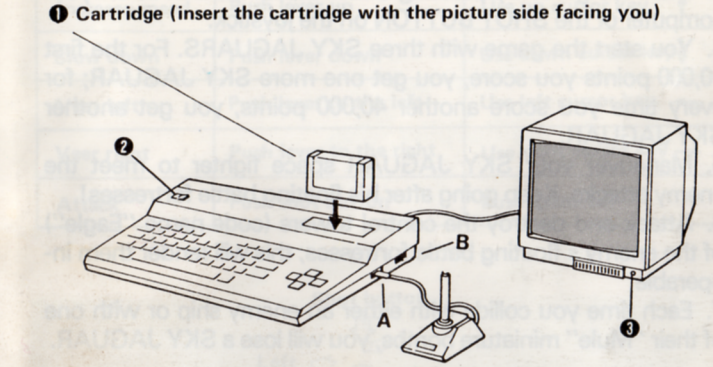
At the same time, a mysterious invading fleet from the Zeifart Nebula—far outside our own Milky Way Galaxy—has wiped out Miranda, the only colonized satellite of the planet Uranus. The invaders are now menacing the Federation on Earth.

The enemy has established gigantic floating battle fortresses suspended over Earth's major oceans to serve as bases for their invasion of our home planet, and the invaders are stepping up their attack on Earth.

To counter this attack, the Self Defense Forces of a united Earth have mobilized their fleet of ultimate space fighters—the SKY JAGUARS—to destroy the mammoth floating battle fortresses which are the key to the invaders unrelenting attack.

1. Preparations

First make sure that your computer and your video monitor are hooked up correctly. Refer to the instruction manual of your computer to make the appropriate connections.

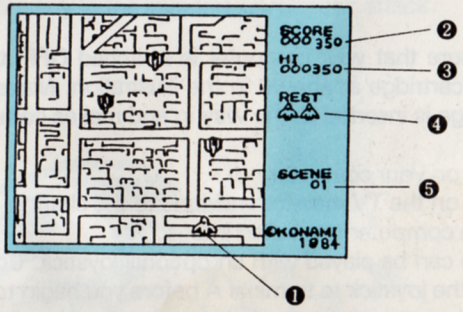


1. Make sure that your computer is switched OFF, then insert the ROM cartridge as shown in the illustration. Make sure that the cartridge is inserted all the way in and makes complete contact.
2. Switch on your computer.
3. Switch on the TV monitor and tune to the channel which will display the computer-generated image.

This game can be played with an optional joystick. Connect the lead from the joystick to terminal A before you begin to play.

2. How to play

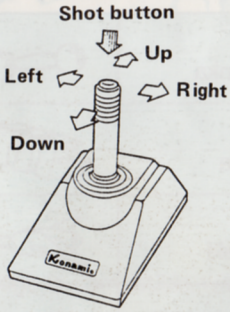
1. This game is designed to be played by one person; you compete with the computer.
2. You can control the action using either your computer keyboard or with a joystick.
3. Start the game by pressing either the SPACE BAR on your computer or the SHOT BUTTON on the joystick.
4. You start the game with three SKY JAGUARS. For the first 10,000 points you score, you get one more SKY JAGUAR; for every time you score another 40,000 points, you get another SKY JAGUAR.
5. Maneuver your SKY JAGUAR space fighter to meet the enemy attacks. Keep going after his floating battle fortresses!
6. Attack and destroy the control towers (code name "Eagle") of the enemy's floating battle fortresses; this will render them inoperable.
7. Each time you collide with either an enemy ship or with one of their "Mule" miniature bombs, you will lose a SKY JAGUAR.

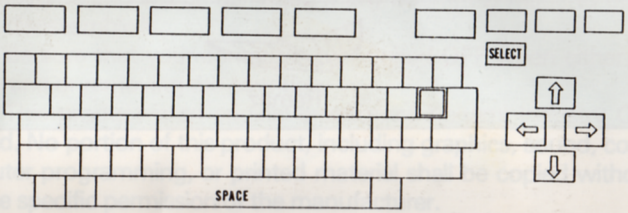


❶ The SKY JAGUAR which you control in this game
❷ Your score
❸ High score
❹ Number of SKY JAGUARs remaining
❺ Scene number

3. Controlling the action

Action	Joystick	Keyboard
Increase speed	Push lever up	Use up cursor key ↑
Slow down	Push lever down	Use down cursor key ↓
Veer left	Push lever to the left	Use left cursor key ←
Veer right	Push lever to the right	Use right cursor key →
Attack	Push shot button	Push space bar



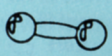
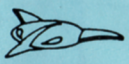
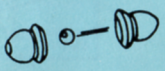


4. Scoring

- Destroying an enemy . . . . . **20-100** points
- Destruction of an entire enemy formation . . . . . **1,000** points
- Destruction of an "Eagle" control tower on an enemy floating battle fortress. . . . . **1,000** points
- Destroying an enemy floating battle fortress . . . . . **10,000** points
- Saving an alien space being who was captured by the enemy . . . . . **BONUS** points

5. Hints for skillful play

- Steal the enemy's POWER UNITS and use the power boost yourself.
- Determine the type of enemy craft you are facing and figure out the appropriate tactics accordingly.

Drinka	 Hammer
Bala	Cylod
Hilaki	 Trania
Twinbal	 Exbalia
Remaz	

6. Cautions

- This ROM cartridge is compatible with MSX standard computer systems.
- This ROM cartridge is manufactured to the highest precision standards and will be damaged if any attempt is made to open or disassemble it.
- Be sure that your computer is switched OFF when either inserting or removing the cartridge.
- This product is an original creation of Konami Industry Co., Ltd. No portion of this product, including graphics, sound, computer programming, or printed material shall be copied without the specific permission of the manufacturer.

© 1984 Konami

Français

JAGUAR DU CIEL

Date de départ "Zéro point zéro", la première année calendaire de l'Ere Galactique.

La Fédération Unie de la Terre, ayant finalement réussi à rendre le système solaire uni et pacifié, s'embarque pour un voyage galactique à la recherche de matières premières pour pourvoir la Terre de ressources dont elle est à présent quasiment démunie.

En même temps, une flotte d'invasion mystérieuse venant de la nébuleuse Zeifart, très loin au-delà de notre galaxie de la Voie Lactée, a complètement conquis Miranda, le seul satellite colonisé de la planète Uranus. Les envahisseurs menacent maintenant la Fédération de la Terre.

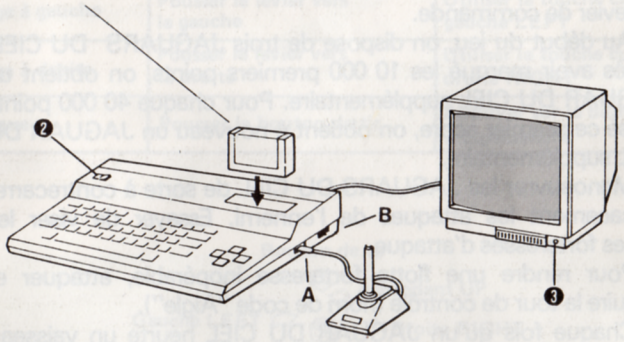
L'ennemi a établi des flottes forteresses d'attaque gigantesques suspendues au-dessus des principaux océans de la Terre, qui serviront de base pour son invasion qu'ils s'apprêtent à déclencher très bientôt.

Pour parer cette attaque, les forces de défense de la Terre Unie ont mobilisé leur flotte composée des tous derniers attaqueurs de l'espace, les JAGUARS DU CIEL. Ceux-ci auront pour mission de détruire les flottes forteresses ennemies qui sont les piliers de la stratégie d'attaque de l'envahisseur.

1. Préparatifs

Vérifier d'abord que l'ordinateur et que l'écran vidéo sont correctement branchés. Voir le mode d'emploi de l'ordinateur pour faire les branchements adéquats.

❶ **Cartouche (installer la cartouche en orientant vers soi le côté portant une illustration)**

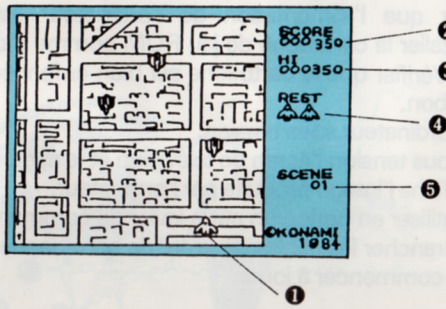


1. S'assurer que l'alimentation de l'ordinateur est coupée. Ensuite, installer la cartouche de jeu ROM comme indiqué dans le schéma. Vérifier que la cartouche est bien enfoncée et que le contact est bon.
2. Mettre l'ordinateur sous tension.
3. Mettre sous tension l'écran de télévision et le syntoniser sur le canal qui affiche l'image produite par l'ordinateur.

On pourra utiliser en option un autre levier de commande.
Pour cela, brancher les câbles du levier de commande à la borne A, avant de commencer à jouer.

2. Comment jouer

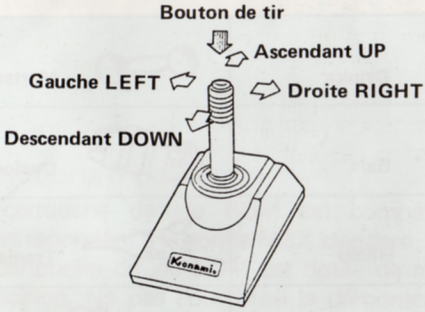
1. Ce jeu se joue à un seul joueur qui a pour adversaire l'ordinateur.
2. Le mouvement des jaguars du ciel peut être contrôlé soit au moyen du clavier de l'ordinateur soit avec un levier de commande.
3. Pour commencer le jeu, appuyer soit sur la barre d'espacement du clavier de l'ordinateur, soit sur le bouton de tir du levier de commande.
4. Au début du jeu, on dispose de trois JAGUARS DU CIEL. Après avoir marqué les 10 000 premiers points, on obtient un JAGUAR DU CIEL supplémentaire. Pour chaque 40 000 points passé ce premier score, on obtient à nouveau un JAGUAR DU CIEL supplémentaire.
5. Manoeuvrer les JAGUARS DU CIEL de sorte à contrecarrer efficacement les attaques de l'ennemi. Essayer de viser les flottes forteresses d'attaque.
6. Pour rendre une flotte forteresse inopérable, attaquer et détruire la tour de contrôle (nom de code "Aigle").
7. Chaque fois qu'un JAGUAR DU CIEL heurte un vaisseau ennemi ou est touché par une bombe miniature "Mule", il est mis hors de combat et éliminé du jeu.

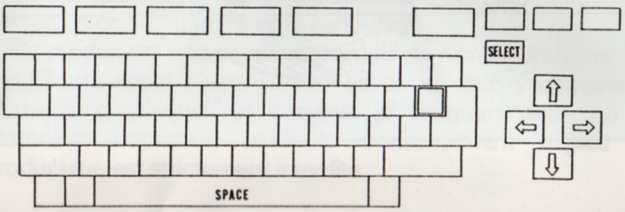


❶ Le JAGUAR DU CIEL contrôlé par le joueur
❷ Points marqués par le joueur
❸ Score élevé
❹ Nombre de JAGUARS DU CIEL restants
❺ Numéro de scène

3. Contrôle des mouvements

Action	Levier de commande	Clavier
Augmentation de vitesse	Pousser le levier vers le haut	Utiliser la touche curseur ascendante UP ↑
Réduction de vitesse	Pousser le levier vers le bas	Utiliser la touche curseur descendante DOWN ↓
Virage à gauche	Pousser le levier vers la gauche	Utiliser la touche curseur gauche LEFT ←
Virage à droite	Pousser le levier vers la droite	Utiliser la touche curseur droite RIGHT →
Attaque	Pousser le bouton de tir	Appuyer sur la barre d'espacement



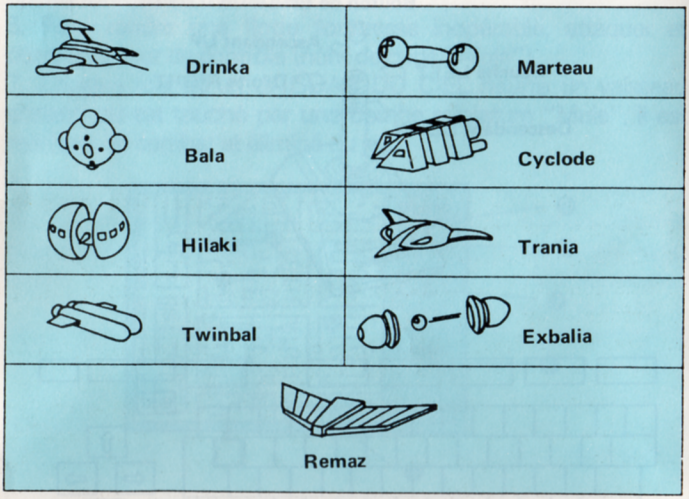


4. Marquage des points

- Destruction d'un ennemi . . . . . **20-100** points
- Destruction de toute une formation ennemie. . . . **1 000** points
- Destruction de la tour de contrôle "Aigle" d'une flotte forteresse d'attaque ennemie . . . . . **1 000** points
- Destruction d'une flotte forteresse d'attaque ennemie . . . . . **10 000** points
- Sauvetage d'un être de l'espace étranger capturé par l'ennemi . . . . . Points **BONUS**

5. Conseil pour bien jouer

- Voler à l'ennemi ses UNITES D'ENERGIE et les utiliser pour renforcer ses propres appareils.
- Déterminer le type d'ennemi auquel on fait face et décider d'une statégie d'attaque qui soit appropriée à ce type.



6. Précautions d'utilisation

- Cette cartouche de jeu ROM est compatible avec les ordinateurs répondant à la norme MSX standard.
- Cette cartouche de jeu ROM est dotée de mécanismes de haute précision. Ne pas l'ouvrir ou la démonter au risque de l'endommager.
- Vérifier que l'alimentation de l'ordinateur est coupée lorsqu'on met en place ou qu'on retire la cartouche.
- Ce produit est une création originale de Konami Industry Co., Ltd. Toute copie d'une portion de ce produit, y compris les éléments graphiques et sonores, la programmation ou les matériaux imprimés, sans le consentement exprès du producteur, est strictement interdite.

© 1984 Konami

Deutsch

SKY JAGUAR

Sternzeit "Null Punkt Null"—erstes Kalenderjahr des Galaktischen Zeitalters.

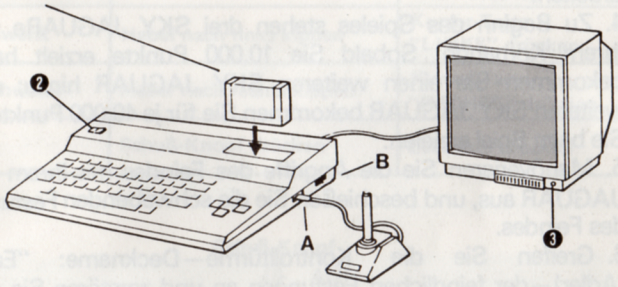
Dem Erdstaatenbund ist es schließlich gelungen im gesamten Sonnensystem Frieden zu schaffen. Raumschiffe werden ausgesandt, um in unserem Milchstraßensystem nach neuen Rohstoffquellen zu suchen. Die Rohstoffe der Erde sind weitgehend verbraucht und die Erschließung ferner Rohstoffquellen ist zum unbedingten Erfordernis geworden.

Zur gleichen Zeit, viele Lichtjahre von der Erde entfernt: Eine übermächtige Invasionsflotte des Planeteen Zeifart Nebula einem Planeten weit außerhalb unseres Milchstraßensystems hat Miranda eliminiert, den einzigen belebten Sateliten des Planeten Uranus. Nach dem Miranda im Handstreich genommen wurde, befiehlt der Flottenkapitän auf Erdkurs zu gehen. Bald soll es dem Feind gelingen, gigantische, treibende: Festungen über den Ozeanen der Erde zu errichten. Von hier aus soll die Invasion der Erde beginnen. Schon steigen die ersten Kampfgeschwader in Luft und der Angriff beginnt. Um diesem Angriff zu begegnen, haben die Streitkräfte der Erde ihre Raumflotte mobilisiert. Raumgleiter vom Typ SKY JAGUAR. Ihre Aufgabe wird es sein, die schwebenden Mammutfestungen zu zerstören, und damit dem Feind die Grundlage seiner hartnäckigen Angriffe zu entziehen.

1. Vorbereitungen

Achten Sie darauf, daß Ihr Komputer und Ihr Video-Monitor richtig angeschlossen sind. Die Anweisungen für den richtigen Anschluß entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung für den Komputer.

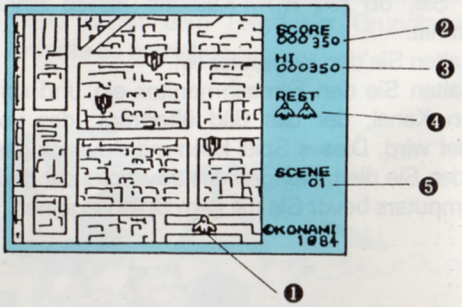
❶ **Kassette (Setzen Sie die Kassette so ein, daß die Abbildung darauf zu Ihnen weist.)**



1. Achten Sie darauf, daß der Komputer ausgeschaltet ist. Setzen Sie dann die Kassette ein, wie in der Abbildung gezeigt. Prüfen Sie, ob die ROM-Kassette richtig eingelegt ist und Kontakt hat.
2. Schalten Sie den Komputer ein.
3. Schalten Sie den Fernsehmonitor ein und schalten Sie ihn auf den Kanal, der das Bild überträgt, das vom Komputer gesendet wird. Dieses Spiel kann mit Joystick gespielt werden. Verbinden Sie die Leitungen des Joysticks mit dem Anschluß A des Komputers bevor Sie mit dem Spiel beginnen.

2. Wie wird gespielt?

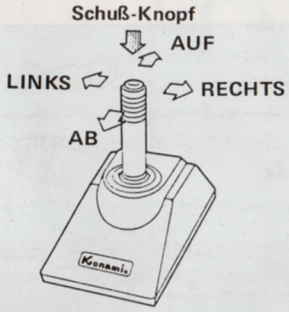
1. Dieses Spiel kann nur allein gespielt werden. Ein Spieler spielt gegen den Komputer.
2. Gespielt wird mit Hilfe der Tastatur des Komputers oder mit einem Joystick.
3. Sie beginnen das Spiel, indem Sie entweder die Leertaste Ihres Komputers oder den Schuß-Knopf Ihres Joysticks drücken.
4. Zu Beginn des Spieles stehen drei SKY JAGUARe unter Ihrem Komando. Sobald Sie 10.000 Punkte erzielt haben, bekommen Sie einen weiteren SKY JAGUAR hinzu; einen weiteren SKY JAGUAR bekommen Sie für je 40.000 Punkte, die Sie beim Spiel erzielen.
5. Manöverieren Sie die Angriffe des Feindes mit Ihrem SKY JAGUAR aus, und beschießen Sie die schwebenden Festungen des Feindes.
6. Greifen Sie die Kontrolltürme—Deckname: "Eagle" (Adler)—der feindlichen Festungen an und zerstören Sie diese Türme; dadurch wird die Festung ausgeschaltet.
7. Sollten Sie mit einem feindlichen Schiff oder einer Miniaturbombe ("MULE") des Feindes zusammentreffen, verlieren Sie Ihren SKY JAGUAR.

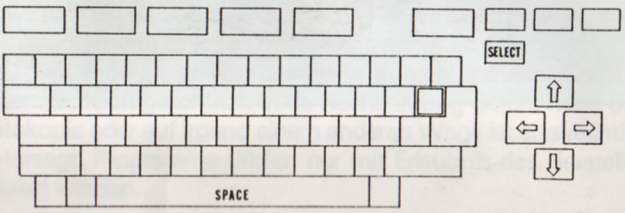


❶ Der SKY JAGUAR, den Sie in diesem Spiel steuern.
❷ Ihre Punktzahl
❸ Höchstpunktzahl
❹ Anzahl der verbleibenden SKY JAGUARe
❺ Spielszene

3. Steuerung der Bewegungen

Aktion	Joystick	Tastatur
Beschleunigen	Hebel nach oben drücken	Kursor-Taste "Auf" drücken ↑
Drosseln	Hebel nach unten drücken	Kursor-Taste "AB" drücken ↓
Linksschwenk	Hebel nach links kippen	Kursor-Taste "LINKS" drücken ←
Rechtsschwenk	Hebel nach rechts kippen	Kursor-Taste "RECHTS" drücken →
Angriff	Schuß-Knopf drücken	Leertaste drücken



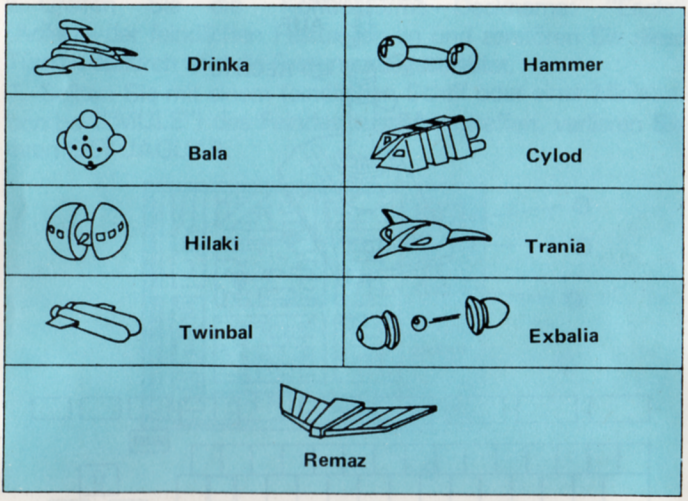


4. Punkte

- Zerstören eines feindlichen Schiffes . . . . . **20-100** Punkte
- Zerstören einer feindlichen Formation . . . . . **1.000** Punkte
- Zerstören eines "EAGLE" Kontrollturmes auf einer der feindlichen Festungen. . . . . **1.000** Punkte
- Zerstören einer feindlichen Festung. . . . . **10.000** Punkte
- Für jedes außerirdische Wesen, daß Sie aus den Klauen des Feindes retten . . . . . **Sonderpunkte**

5. Wie man erfolgreich spielt

- Erobern Sie die ENERGIEQUELLEN des Feindes und benutzen Sie die Energie selbst.
- Bestimmen Sie den Typ des Feindlichen Angriffsschiffes und machen Sie sich Gedanken über die entsprechenden Angriffs- und Abwehrstrattegien.



6. Achtung

- Diese Spielkassette paßt in Komputersysteme, die für MSX geeignet sind. Stecken Sie die Kassette nicht in Computer, die nicht das MSX-Zeichen tragen.
- Die Spielkassette ist mit hoher Präzision gefertigt. Sie beschädigen die Kassette, wenn Sie versuchen Sie zu öffnen. Behandeln Sie die Kassetten sorgfältig!
- Achten Sie darauf, daß der Komputer ausgeschaltet ist, wenn Sie eine Kassette einlegen oder herausnehmen.
- Dieses Produkt ist von der Firma Konami Industry Co., Ltd. patentrechtlich geschützt. Jede Nachahmung durch Video-oder Fotokopie oder auf irgend einem anderen Wege ist strafrechtlich untersagt. Programme dürfen nur mit Erlaubnis des Herstellers kopiert werden.

© 1984 Konami

LOS JAGUARES DEL ESPACIO

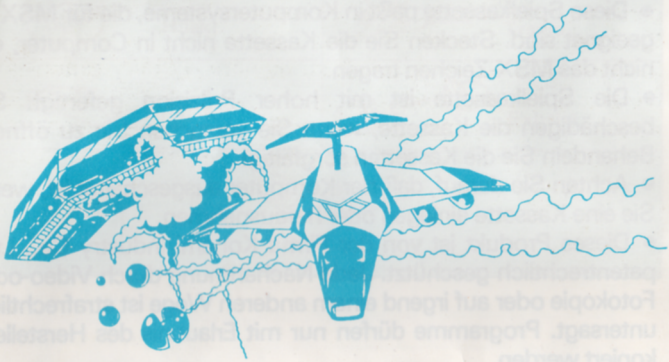
Estamos en el "Cero Punto Cero" del Calendario Galáctico: el primer año civil de la Era de las Galaxias.

La Federación Unificada de la Tierra, que ha conseguido por fin lograr una paz unificada en el sistema solar, está embarcada en una búsqueda galáctica con el fin de encontrar materias primas con las cuales reemplazar los pocos recursos naturales que todavía quedan en la Tierra.

Al mismo tiempo, una misteriosa flota invasora procedente de la Nebulosa Zeifart—situada muy lejos de nuestra propia Galaxia de la Vía Láctea—ha destrozado Miranda, el único satélite colonizado del Planeta Urano. Los invasores están ahora amenazando a la Federación Unificada de la Tierra.

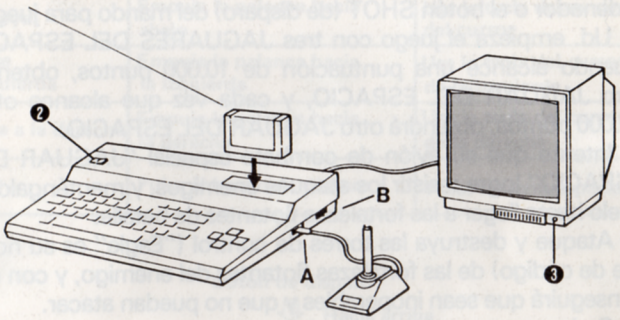
El enemigo ha establecido unas fortalezas de combate, gigantescas y flotantes, que están suspendidas sobre los océanos principales de la Tierra y que sirven como bases de invasión al Planeta Tierra. Y los invasores están lanzando un gran ataque sobre la Tierra.

Para contraatacar, las Fuerzas de Defensa Propia Terrestres han movilizado la flota de los intrépidos aviones de combate espaciales—los JAGUARES DEL ESPACIO—para destrozar las gigantestas fortalezas flotantes del enemigo que son la clave del triunfo en el ataque de los invasores.



Asegúrese de que su ordenador y su monitor de video están conectados correctamente. Consulte el manual de instrucciones del ordenador para hacer las conexiones adecuadas.

❶ Cartucho (inserte el cartucho con la ilustración mirando hacia usted)

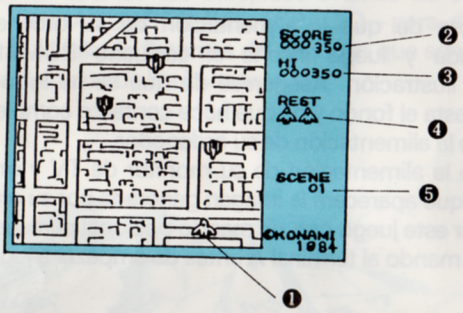


1. Asegúrese de que la alimentación de su ordenador está desconectada y luego inserte el cartucho ROM tal como muestra la ilustración. Asegúrese de que se ha introducido el cartucho hasta el fondo y de que hace contacto completo.
2. Conecte la alimentación de su ordenador.
3. Conecte la alimentación de su monitor de TV y sintonice el canal en el que aparecerá la imagen generada por su ordenador.

Puede jugar este juego con un mando opcional para juegos. Conecte el mando al terminal A antes de empezar a jugar.

2. Forma de jugar

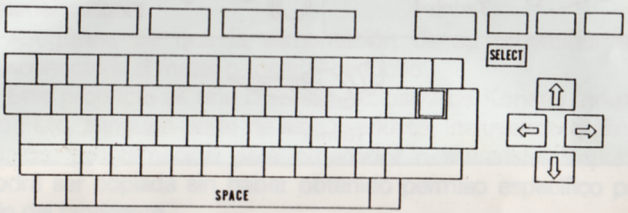
1. Este juego está diseñado solamente para una persona. Es decir, esta persona compite con el ordenador.
2. Puede controlar la acción utilizando el teclado de su ordenador o un mando para juegos.
3. Empiece el juego pulsando la barra espaciadora de su ordenador o el botón SHOT (de disparo) del mando para juegos.
4. Ud. empieza el juego con tres JAGUARES DEL ESPACIO. Cuando alcance una puntuación de 10.000 puntos, obtendrá otro JAGUAR DEL ESPACIO, y cada vez que alcance otros 40.000 puntos, obtendrá otro JAGUAR DEL ESPACIO.
5. Intente que su avión de combate espacial "JAGUAR DEL ESPACIO" logre resistir los ataques enemigos, y manténgalo en vuelo hasta llegar a las fortalezas flotantes de batalla.
6. Ataque y destruya las torres de control ("Eagle" es su nombre de código) de las fortalezas flotantes del enemigo, y con ello conseguirá que sean inoperables y que no puedan atacar.
7. Cada vez que choque, tanto con una aeronave enemiga como con una de sus minibombas "Mule", perderá un JAGUAR DEL ESPACIO.



❶ El JAGUAR DEL ESPACIO que controla en este juego
❷ Su puntuación
❸ Alta puntuación
❹ Número de JAGUARES DEL ESPACIO que le quedan
❺ Número de la escena

3. Control de la acción del juego

Accione	Mando para juegos	Teclado
Aumente la velocidad	Empuje la palanca hacia arriba	Use la tecla ascendente del cursor ↑
Disminuya	Empuje la palanca hacia abajo	Use la tecla descendente del cursor ↓
Desvíese a la izquierda	Empuje la palanca hacia la izquierda	Use la tecla del cursor de la izquierda ←
Desvíese a la derecha	Empuje la palanca hacia la derecha	Use la tecla del cursor de la derecha →
Ataque	Pulse el botón de disparo	Pulse la barra espaciadora

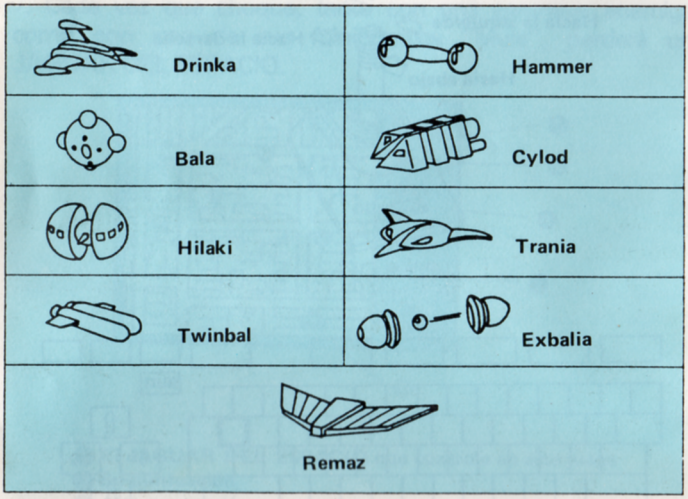


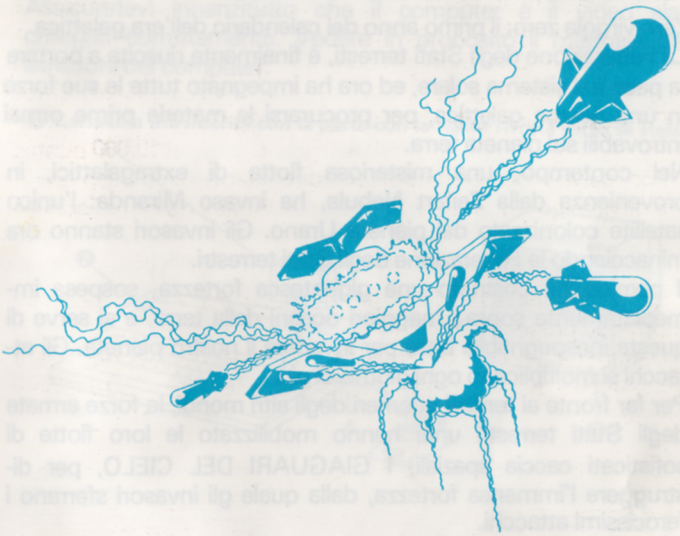
4. Puntuación

- Por destruir un enemigo . . . . . **20-100** puntos
- Por destruir una formación completa enemiga . . **1.000** puntos
- Por destruir una torre de control "Eagle" en una fortaleza flotante enemiga. . . . . **1.000** puntos
- Por destruir una fortaleza flotante enemiga. . . . . **10.000** puntos
- Por salvar un extraterrestre que había sido capturado por el enemigo . . . . . Puntos **de bonificación**

5. Algunos consejos para jugar con habilidad

- Robe las unidades de potencia enemigas y utilícelas para reforzar su potencia usted mismo.
- Determine el tipo de aviación enemiga con la que va a enfrentarse y planifique las tácticas apropiadas de destrucción y ataque.





6. Precauciones

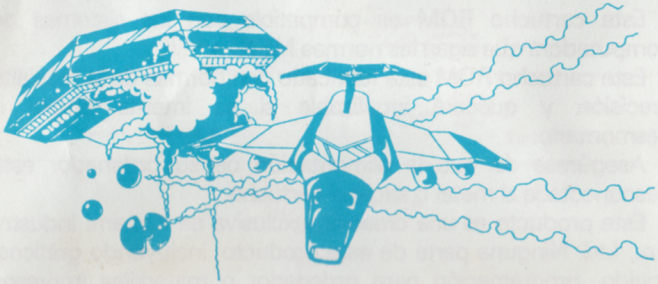
- Este cartucho ROM es compatible con los sistemas de computadora que sigan las normas MSX.
- Este cartucho ROM está fabricado con normas de la más alta precisión y quedará inutilizable si se intenta abrirlo o desmontarlo.
- Asegúrese de que la alimentación de su ordenador está desconectada al meter o sacar el cartucho.
- Este producto es una creación exclusiva de Konami Industry Co., Ltd. Ninguna parte de este producto, incluyendo gráficos, sonido, programación para ordenador o materiales impresos podrá ser copiada sin haber obtenido permiso específico para ello del fabricante.

© 1984 Konami

Italiano

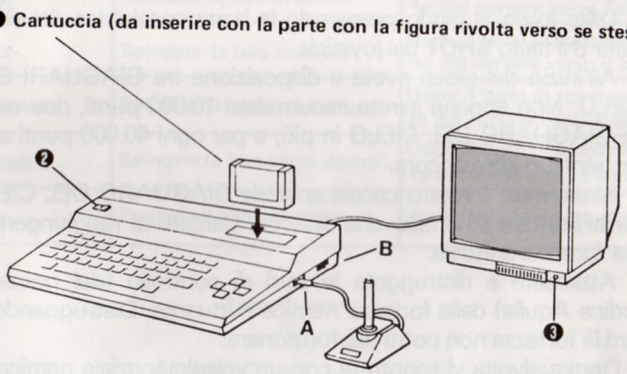
GIAGUARI DEL CIELO

Zero virgola zero: il primo anno del calendario dell'era galattica.
La Federazione degli Stati terresti, è finalmente riuscita a portare la pace nel sistema solare, ed ora ha impegnato tutte le sue forze in una ricerca galattica, per procurarsi le materie prime ormai introvabili sul pianeta terra.
Nel contempo, una misteriosa flotta di extragalattici, in provenienza dalla Zeifart Nebula, ha invaso Miranda: l'unico satellite colonizzato dal pianeta Urano. Gli invasori stanno ora minacciando la Federazione degli Stati terrestri.
Il nemico ha costruito una gigantesca fortezza, sospesa immediatamente sopra i maggiori oceani della terra, e si serve di questa inespugnabile base per invadere il nostro pianeta. Gli attacchi si moltiplicano ogni giorno di più.
Per far fronte ai terribili guerrieri degli altri mondi, le forze armate degli Stati terrestri uniti hanno mobilizzato le loro flotte di sofisticati caccia spaziali, I GIAGUARI DEL CIELO, per distruggere l'immensa fortezza, dalla quale gli invasori sferrano i ferocissimi attacchi.



1. Preparativi

Assicuratevi innanzitutto che il computer e il video siano collegati correttamente. Vedere in proposito il manuale delle istruzioni del computer.

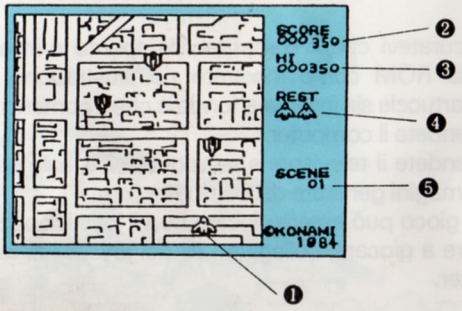


1. Assicuratevi che il computer sia spento e inserite quindi la cartuccia ROM come mostrato nell'illustrazione. Assicuratevi che la cartuccia sia inserita a fondo e che il contatto sia saldo.
2. Accendete il computer.
3. Accendete il televisore e selezionate il canale per la ricezione delle immagini generate dal computer.

Questo gioco può essere giocato con il joystick opzionale. Prima di iniziare a giocare, collegate i fili del joystick ai terminali A del computer.

2. Sviluppo del gioco

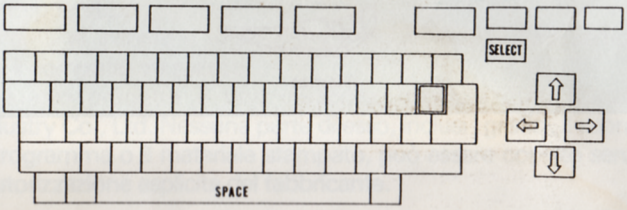
1. Questo gioco è giocato da un solo giocatore, il quale gioca contro il computer.
2. Il giocatore può dirigere le azioni belliche usando la tastiera o il joystick.
3. Date inizio al gioco premendo la barra spaziatrice del computer o il tasto SHOT del joystick.
4. All'inizio del gioco avete a disposizione tre GIAGUARI DEL CIELO. Non appena avrete accumulato 10.000 punti, riceverete un GIAGUARO DEL CIELO in più, e per ogni 40.000 punti susseguenti un altro ancora.
5. Manovrate il vostro caccia spaziale GIAGUARO DEL CIELO per affrontare il nemico che attacca. Cercate di raggiungere la sua fortezza spaziale.
6. Attaccate e distruggete le torri di controllo (dal nome di codice Aquila) della fortezza nemica fluttuante. Distruggendo le torri la fortezza non potrà più funzionare.
7. Ogniqualvolta vi scontrate con un veicolo spaziale nemico, o con una delle sue bombe in miniatura, perdete un GIAGUARO DEL CIELO.



❶ Il vostro GIAGUARO DEL CIELO
❷ Punteggio
❸ Punteggio massimo
❹ Numero di GIAGUARI DEL CIELO rimanenti
❺ Numero della scena

3. Comando delle azioni

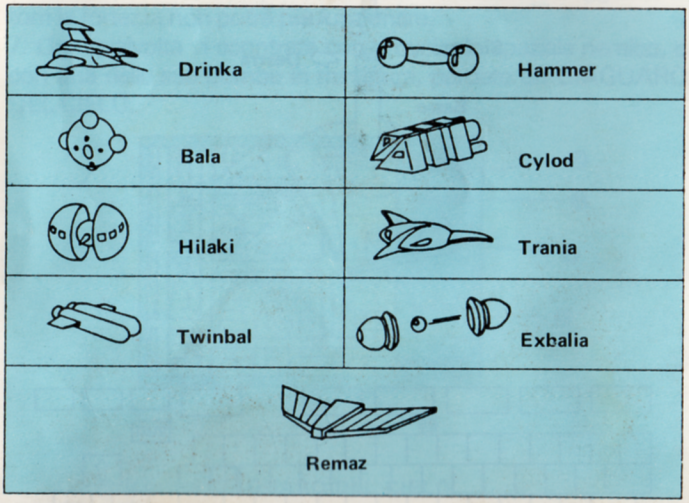
Azione	Joystick	Tastiera
Aumentate la velocità	Spingete la leva in avanti	Usate il tasto di spostamento del cursore verso l'alto ↑
Rallentate	Spingete la leva indietro	Usate il tasto di spostamento del cursore verso il basso ↓
Virate a sinistra	Spingete la leva verso sinistra	Usate il tasto di spostamento del cursore verso sinistra ←
Virate a destra	Spingete la leva verso destra	Usate il tasto di spostamento del cursore verso destra →
Attaccate	Premete il tasto di sparo	Premete la barra spaziatrice



4. Punteggio

- Distruzione di un'unità nemica. . . . . **20-100** punti
- Distruzione di un'intera formazione nemica. . . . . **1.000** punti
- Distruzione di una torre di controllo Aquila, su una fortezza spaziale nemica . . . . . **1.000** punti
- Distruzione di una fortezza spaziale nemica . . . . . **10.000** punti
- Salvataggio di un extraterrestre amico, catturato dagli invasori . . . . . punti **di ABBUONO**

- Cercate di impossessarvi delle unità di combattimento nemiche e usate i razzi spaziali voi stessi.
- Cercate di determinare il tipo di veicolo che dovete affrontare e studiate un tattica adatta di volta in volta.



6. Attenzione!

- Questa cartuccia ROM è compatibile con computer con sistema operativo MSX.
- Questa cartuccia ROM è fabbricata con la massima precisione. Qualsiasi tentativo di aprirla o smontarla la danneggerebbe.
- Prima di inserire e togliere la cartuccia, assicuratevi sempre che il computer sia spento.
- Questo prodotto è una creazione originale della Konami Industry Co., Ltd. Nessuna parte di esso, inclusi i grafici, il suono, il programma o il materiale stampato, può essere copiato senza l'autorizzazione esplicita del fabbricante.

© 1984 Konami

Konami®

RC 721

Printed in Japan